

Mannschaftsaufstellung 120 Wurf – 4er Mannschaften

Sportjahr 2025/26



Liga:

Heim:

Gast:

Spielbeginn:

Datum:

Pos.	Heimmannschaft	Pos.	Gastmannschaft
1		1	
2		2	
3		3	
4		4	
E		E	
E		E	
E		E	
E		E	
Uhrzeit / Unterschrift Heimmannschaft		Uhrzeit / Unterschrift Gastmannschaft	

Änderungen am Formular unzulässig!

Uhrzeit / Unterschrift des Schiedsrichters

Für jedes Spiel sind vor Spielbeginn bis zu 8 Spieler dem Schiedsrichter zu benennen. Davon dürfen 5 Spieler tatsächlich zum Einsatz kommen. Die dem Schiedsrichter gemeldeten Spieler sind bei der Vorstellung der Mannschaft vom Schiedsrichter vorzulesen. Die Heimmannschaft muss mit der Nennung der 8 Spieler bis **spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn** die Startreihenfolge der 4 zum Einsatz vorgesehenen Spieler vorlegen. Die Gastmannschaft setzt dann in Kenntnis der Aufstellung der Heimmannschaft bis **spätestens 20 Minuten vor Spielbeginn** ihre 4 Spieler dagegen.

Bei Nichteinhaltung der Abgabezeiten der Mannschaftsaufstellung wird die zu spät abgebende Mannschaft mit einer Geldbuße von 20,00 Euro belegt. Die Frist zur Abgabe der Mannschaftsaufstellung verlängert sich bei der gegnerischen Mannschaft um die Zeit, die zu spät abgegeben wurde und der Spielbeginn verschiebt sich ebenfalls um die überschrittene Zeit nach hinten. Wird die Frist zur Abgabe der Mannschaftsaufstellung um mehr als zehn Minuten überschritten, ist das Spiel mit 0:2 Tabellenpunkten, 0:8 Mannschaftspunkten und 0:24 Satzpunkten zu Ungunsten der zu spät abgebenden Mannschaft zu werten. Die Entscheidung über die endgültige Spielwertung trifft der Spielleiter.

Sollte auf Grund höherer Gewalt (siehe B 2.7) sich eine Mannschaft verspäten und der anderen Mannschaft dies mitteilt, kann der Schiedsrichter unter Absprache beider Mannschaften diese Frist verlängern.

Es ist nach Abgabe der Mannschaftsmeldung nur noch möglich maximal 1 Spieler einzuwechseln.

Gehen Spieler, entgegen der Aufstellung, auf andere als ihnen zugewiesene Bahnen und spielen somit entgegen andere als in der Aufstellung vorgesehenen Gegner, so wird deren Kegelergebnis mit Null Kegel gewertet. Eine Korrektur der Bahnen ist nur während des Einspielens möglich.